**Welke buddy gaan we implementeren?**

Shield (om de x aantal seconden krijg je een leven bij)  
Buddy (helpt mee schieten)  
Collector (raapt automatisch gems op)  
Bomber(zet bommen om de x aantal seconden in de beste regio)  
Miner (plaatst mijnen )

**Power up/ power down**

* Power up
  + Multiplier boost
  + Fire rate boost
  + Speed boost
* Power down
  + Extra enemy drop
  + Buddy disabled for x seconds
  + Half flying speed for x seconds

**Moeilijkheidsgraden**

* Niveau 1
* Niveau 2
* Niveau 3

**Types enemies**

* Boss (10x gehit)
* Enemies hebben hp met aantal shots
* Enemy speed
* Visueel (andere sprites)